

## وقت الفراغ

### الأهداف

تنمية القدرات اللغوية والانشائية على التعليل والادلاء بالحجج المناسبة للبرهنة على تفضيل المتعلم بين الالعب الاجتماعية التقليدية مثل المونوبولي والنرد والدومينو والشطرنج والبريدج او العاب الادوار وغيرها من الالعب على الكمبيوتر.

تنمية القدرات الشفوية على التماور حول نشاطات المتعلم الثقافية او الرياضية خلال وقت فراغه وهواياته لتفادي الملل.

التمرن على الاتصال هاتفيا بمسرح لجزر مقاعد للمتعلم وافراد عائلته وذكر العرض الذي يود مشاهدته والمعلومات المتعلقة به.

المنافشة حول المتاحف التي زارها المتعلم واللوحات الفنية التي اثرت في حسه بعد التعرف على عمل الفنانة التشكيلية الفلسطينية منى حاطوم المسمى اضطراب في المتحف العربي للفن الحديث.